



GABRIELE CISERIA

STUDENTE

ciseriagabriele.business@gmail.com +39 3481942936 Cologno al Serio(BG)

Il Mio Portfolio Il Mio GitHub LinkedIn

ISTRUZIONE

I.S.S ARCHIMEDE,
Diploma Scuola Superiore
09/2021 – 07/2026 | Treviglio
Neo diplomato all'istituto
Archimede di Treviglio, con
votazione 80/100

ABILITÀ

**C,C++, JAVA,SQL,
HTML, CSS**

**Sistemi
Operativi:** (Linux,
Ubuntu, Windows)

Assemblamento: Pc
Desktop

LINGUE

**Lingua
Italiana:** Madrelingua

**Lingua
Inglese:** Livello B2

**Lingua
Francese:** Livello A2

Certificazioni

**Certificazione
Cambridge
English:** B2

**Certificazione Github
Sorint.lab**

ESPERIENZE

Centro Commerciale La Corte Lombarda | Progetto Edoomark, Stage
(Bellinzago Lombardo)

Esperienza di stage focalizzata sulla produzione di contenuti multimediali all'interno di redazioni di gruppo. Il progetto ha richiesto capacità di collaborazione, organizzazione del lavoro e rispetto delle scadenze. Durante l'attività sono state sviluppate e migliorate competenze comunicative e relazionali, in particolare nell'interazione con il pubblico e nella conduzione di interviste a persone esterne al team. L'esperienza ha inoltre favorito l'autonomia operativa, il problem solving e l'adattabilità in contesti dinamici e a contatto con sconosciuti.

Oratorio San Giovanni Bosco | Volontariato / Animatore, (Cologno al Serio)

- Gruppo Animazione e Animatore GRESt;
- Supporto all'oratorio nel periodo estivo;
- Esperienza di gestione di un gruppo;

INTERESSI:

Tecnologia e informatica: forte interesse per lo sviluppo software e per l'hardware

Problem solving: approccio logico e analitico maturato durante il percorso di studi

Apprendimento continuo: motivazione a migliorare costantemente le competenze tecniche nel settore IT

PROGETTI / PREMI

1° Posto al Progetto Scolastico, "Project Day" 2024/2025:

Con il progetto "BeMore", un applicativo che integra software e hardware utilizzato per l'efficientamento energetico di grandi locali industriali e anche di altri piccoli locali.

Progetto BMO Local Ai Assistant

02/2026 – presente

Assistente Offline-First Ai con interfaccia interattiva, scritto in python con capacità di ricerca web, ispirato al celebre personaggio BMO di Adventure Time, combina l'uso di più modelli Ai per svolgere le proprie funzioni.

Per ulteriori informazioni sul progetto consultare la repository:

<https://github.com/Ciseo7/bmo-ai-assistant>

Progetto ArchiBet (Simulazione Scommesse), A solo scopo informativo e di esercizio

Sviluppo di una piattaforma web per la simulazione di scommesse sportive basata su MVC. Generazione automatizzata di palinsesti calcistici (Serie A, Premier League) e calcolo delle quote basato sulla forza delle squadre.

Funzionalità principali: sistema di portafoglio virtuale, schedine aggiornate in tempo reale e motore di simulazione dei risultati.

Interfaccia responsive realizzata con Bootstrap e integrazione di un ticker di news sportive tramite parsing di feed RSS.